

Eagle Client

I Login

II Monitorid

1. Uue monitori loomine

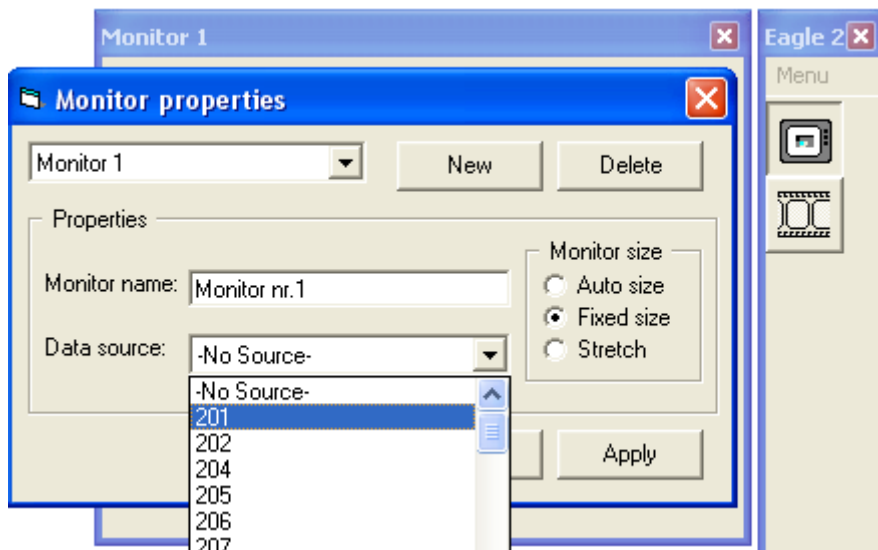
- a) Valida menüüst **Menu -> User Tools -> Monitor** või nupust **Monitor Tool**.



Avaneb aken "Monitor properties".

- c) Valida **New** – avaneb uus monitor.

- Anda monitorile nimi (Monitor name) ja valida allikas (Data source).
- Monitori suurus on vaimisi *Auto size*.
Fixed size – akna suurus muudetak; pildi suurus ei muutu, fookuses hoitakse pildi keset (kõige vähem ressursi nõudev valik).
Stretch – monitori suuruse muutmiseks kogu pildi säilitamisega.
- Vajutada **Apply** ja järgmise uue monitori tegemiseks vajutada **New**.



2. Monitori muutmine ja kustutamine

- a) Valida menüüst **Menu -> User Tools -> Monitor** või nupust **Monitor Tool**
b) Valida muudetav monitor, teha muudatused ja vajutada **Apply**.
c) Valida kustutatav monitor ja vajutada **Delete**.
d) Akna "Monitor properties" sulgemiseks vajutada **OK**.

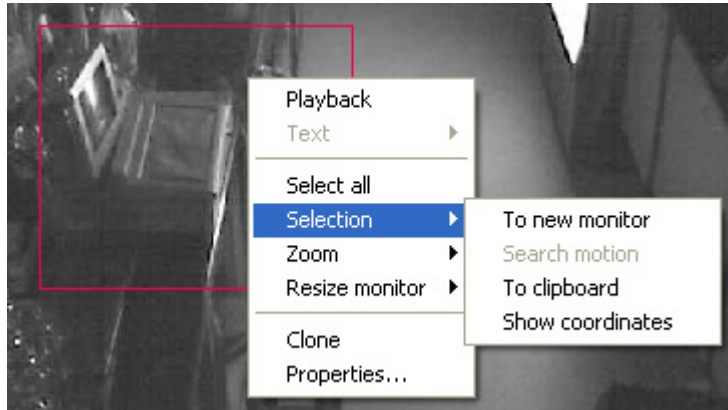
3. Monitori suuruse muutmine

- a) Teha monitoril parem hiireklõps ja valida **Resize monitor**:
1:1 – monitor võtab pildi originaalsuuruse pilti raamimata (pilt võib jääda monitoris nihkesse);
Double – monitori suurus kahekordistatakse;
Half – monitori suurus vähendatakse poole võrra;
Image size – monitor seatakse pildi originaalsuuruse järgi pilti raamima.
- b) Monitori positsioneerimiseks on abiks Glue funktsioon: klahv "G".
- c) Monitore saab positsioneerida ka menüüvalikute **Menu -> Window** abil:
Fit image – kõik monitorid saavad pildile vastava suuruse;
3x3 – monitorid paigutatakse ekraanile kolmes reas ja veerus;
4x4 – monitorid paigutatakse ekraanile neljas reas ja veerus;
Tile – monitorid paigutatakse "plaatidena" vasakult paremale ülevalt alla;
Cascade – monitorid paigutatakse diagonaalis üksteise peale.

4. Pildiosade suurendamine

- a) Kogu pildi valimiseks teha monitoril parem hiireklõps ja valida **Select all**.
b) Konkreetne ala valida hiirega üle monitori vedades (ala monitoriga proportsionaalselt valimiseks all Shift klahvi).

c) Valitud ala saab (teha parem hiireklõps monitoril)



- Kuvada uude monitori: **Selection -> To new monitor**;
 - Kopeerida: **Selection -> To clipboard**;
 - Kuvada koordinaadid: **Selection -> Show coordinates**;
 - Kuvada monitori sisuks: **Zoom -> Selected**;
- Valitud ala venitatakse monitori alla. Valitud ala originaalsuuruses nägemiseks valida **Resize monitor -> Image size**.

d) Kogu pildi nägemiseks monitori suurusel valida **Zoom -> Full**.

e) Kõikide monitoride suuruse pildi suurusele vastavaks muutmiseks menüüst **Menu -> Window -> Fit image**.

5. Profiilide salvestamine

Võimalik salvestada 4 erinevat vaadet. Profiili salvestamiseks valida **Menu -> Profile -> Save current profile**. Profiilide vahetamiseks on funktsiooniklahvid F1 – F4.

Kuna monitorid on vaikimisi *Auto size*, siis monitor, kus esialgu on "No Data" võib oma suurust muuta pärast pildi tekkimist.

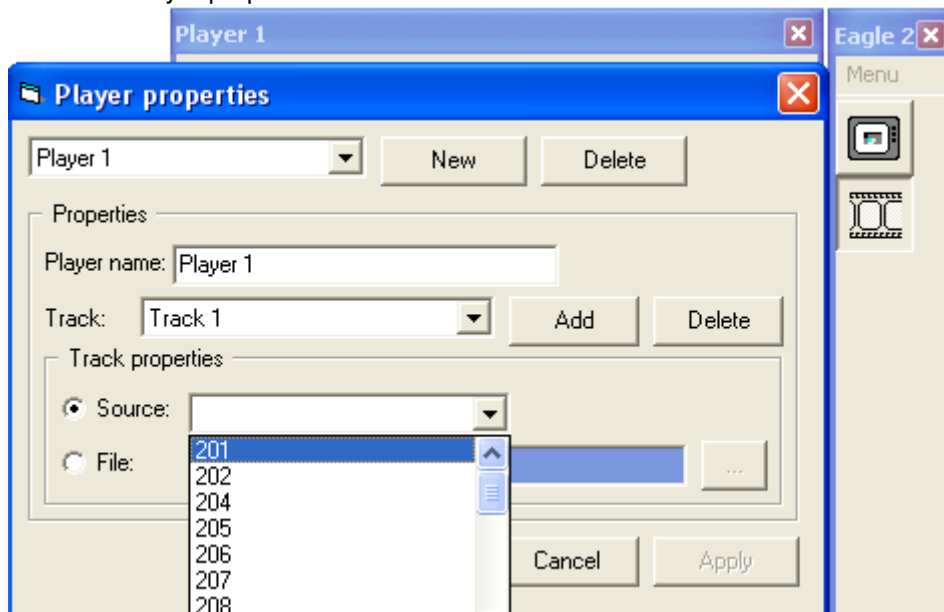
III Taasesitus

1. Uue monitori loomine

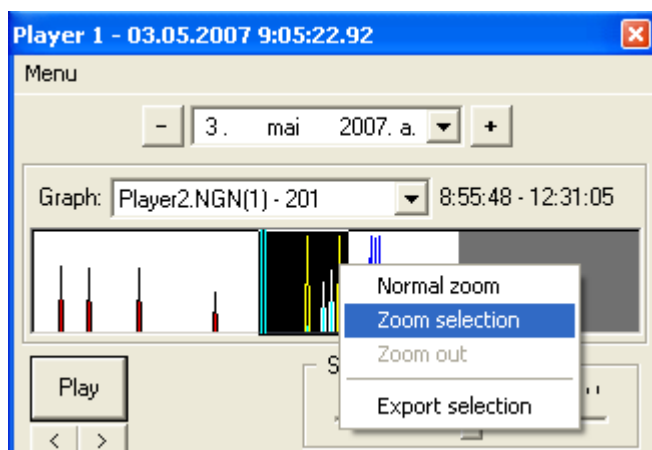
a) Valida menüüst **Menu -> User Tools -> Player** või nupust **Player Tool**.



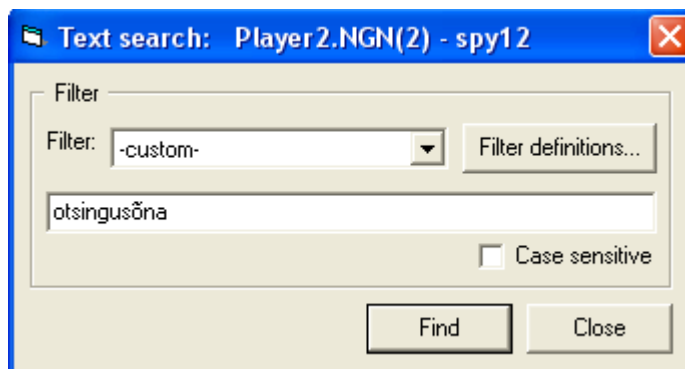
Avaneb aken "Player properties".



- b) Valida **New** – avaneb uus pleier.
- Anda pleierile nimi (Player name) ja lisada uus andmevoog (Track) vajutades Add.
 - Uuele voole valida allikas (Source). Allikaks võib olla ka (arhiiv)fail (File).
 - Vajutada **Apply**. Samale pleierile teise vaate lisamiseks tekitada uus andmevoog (Track -> Add), millega siduda valitud allikas.
2. Pleieri muutmine ja kustutamine
- Valida menüüst **Menu -> User Tools -> Player** või nupust **Player Tool**
 - Valida muudetav pleier, teha muudatused ja vajutada **Apply**.
 - Valida kustutatav pleier ja vajutada **Delete**.
 - Akna "Player properties" sulgemiseks vajutada **OK**.
3. Pleieri kasutamine
- Taasesitataval monitoril teha parem hiireklõps ja valida **Playback**. Kui ühes pleieris soovitakse taasesitada mitme monitori pilti, valida CTRL klahvi all hoides vajalikud monitorid (valitud monitorid saavad külge vastava märke). Avatakse pleier valitud monitori(de) kohta.
 - Vajadusel valida kuupäev. Vajutada **Play**. Algab kõikide valitud monitoride taasesitus.
 - Graph** väljas saab valida graafiliselt kuvatava andmevoogu (monitori) muutused; kui valitud sai mitu monitori, saab sealt kaudu monitore vahetada.
 - Graafilises alas hiirega liikudes kuvatakse ajahetk ja on võimalik aega täpsustada.
 - Mingi ajavahemiku jälgimiseks on võimalik seda suurendada. Selleks märkida hiire paremat klahvi all hoides periood aktiivseks ning valida hiire parema klahvi alt **Zoom selection**. Suurendusest loobumiseks valida sealt **Normal zoom** või **Zoom out** (sammhaaval taastamine).

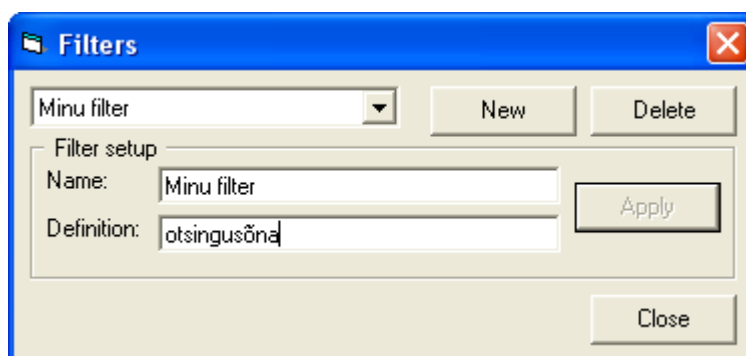


- Monitoril mingil alal liikumise otsimiseks valida hiirega ala (või parema hiireklõpsuga monitori peal **Select all**) ja vajutada "M" (või rippmenüüst **Selection -> Search motion**). Kui liikumine on leitud, vajutada "<" - see alustab taasesitust 10 sekundit enne liikumise fikseerimist (hüppe aeg määratud pleieri menüüs **Menu -> Playback settings -> Playback jump**). Järgmise liikumise leidmiseks vajutada "M".
- Tekstilise taasesituse korral saab otsida tekstifraasi valides monitoril rippmenüüs **Text -> Search**. Määrata tekstiline filter:
 - Custom – filter sisestada alumisse lahtrisse;

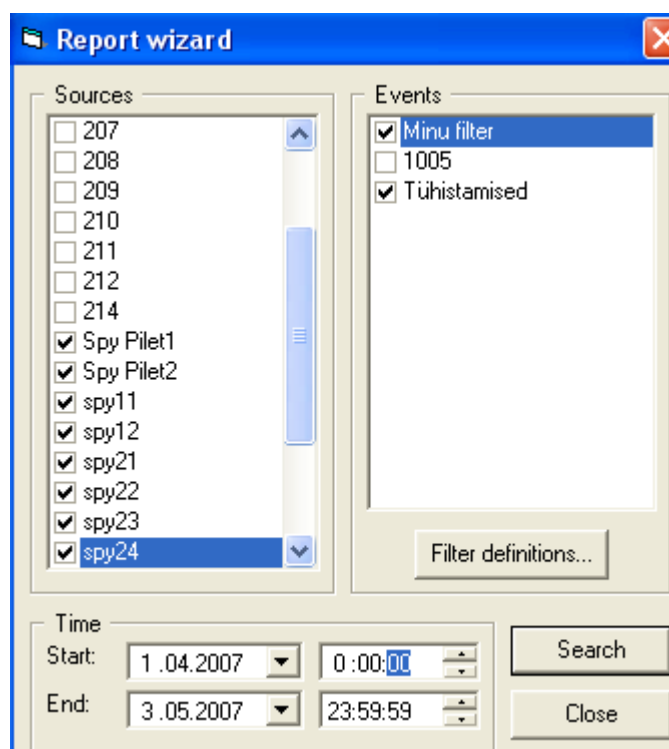


- Eelnevalt defineeritud filter. Fitrite eelnevaks defineerimiseks valida **Filter definitions** (või **Menu -> Admin tools -> Filters**).
- Uue filtri loomiseks ja salvestamiseks vajutada **New**.

- Anda filtrile nimi (Name) ja sisestada otsitav fraas (Definition).
- Filter salvestada nupust **Apply**.



h) Tekstilise info otsingutulemused saab salvestada aruandesse valides monitoril rippmenüüst **Text -> Report** (või **Menu -> Admin tools -> Report**). Määrata vaadeldavad allikad (Sources), otsitavad märksõnad (Events) ja ajavahemik (Time). Aruanne väljastatakse pdf-failina, esitatakse märksõnade esinemised summaarselt allikate lõikes.



IV Muud

Menüüs **Menu -> Admin tools** on järgmised valikud:

1. Report – tekstilise info aruanded;
2. Filters – tekstiliste otsingufiltrite defineerimine;
3. Archive – salvestatud andmete arhiveerimine allikate lõikes;
4. Cleanup – salvestatud andmete kustutamine allikates ja arhiividest;
5. Settings – taasesitamise ja liikumise otsimise seaded.